

POPULAR MEDIA PUBLICATIONS¹

CAI-NICOLAS ZIEGLER – OCTOBER 27, 2012

No.	Magazine	Issue	Article	Pages
93	Internet World Business	18/2012	Search by Image: Mehr als tausend Worte	2
92	Internet World Business	07/2012 ²	Gamification: Surft Du noch oder spielst Du schon?	2
91	Internet World Business	05/2012	Facebook Credits: Für eine Handvoll Dollar	2
90	Internet World Business	25/2011	Sentiment Detection: Wie war das wohl gemeint?	1
89	Internet World Business	18/2011	Search Engines: Suchen kostet nichts	2
88	Internet World Business	16/2011	Recommender-Systeme: Das macht Appetit	2
87	<i>iX</i>	02/2009	Open-Source Data Mining: Schneller schürfen	4
86	<i>iX</i>	11/2008	Machine Translation: Rosetta statt Babel	5
85	<i>iX</i>	05/2008	Semantische Suche: Unterwegs zum Finden	4
84	<i>c't</i>	03/2008	Schwarmintelligenz: Von Tieren lernen	4
83	<i>iX</i>	02/2008	Self-Organizing Maps: Kleine Inselmusik	4
82	<i>c't</i>	21/2007	Semantic Web: Sinn oder nicht Sinn	6
81	<i>iX</i>	09/2007	Text Mining: Wissen aus Wörtern	4
80	<i>c't</i>	15/2007	Algorithmic Trading: Nummer 5 kauft	4
79	<i>c't</i>	09/2007	Spam: Wer filtern will, muss lernen	4
78	<i>iX</i>	05/2007	Treemaps: Von Bäumen und Karten	4
77	<i>iX</i>	02/2007	Data Mining mit WEKA: An der Angel	5
76	<i>iX</i>	11/2006	Web 2.0 und Semantic Web: Smartes Chaos	5
75	<i>iX</i>	10/2006	Sentiment Detection: Die Vermessung der Meinung	4

¹ Magazines: *iX* – Magazin für professionelle Informationstechnik, Heise Verlag, Hannover; *c't* – Magazin für Computertechnik, Heise Verlag, Hannover; Internet World Germany, Neue Medienges. Ulm mbH

74	iX	06/2006	Lucene: Suche nach Suche	4
73	iX	04/2006	Reputation Intelligence: Stummer Wächter	4
72	iX	03/2006	RDF: Sinnsucher	5
71	c't	24/2005	Social Networking: Schöne kleine Welt	4
70	c't	16/2005	Peer-to-Peer: Smarte Schwärme	5
69	iX	01/2005	E-Commerce: Nach Maß für Massen	4
68	iX (Special)	01/2004	XQuery: Nach Daten fischen	5
67	iX (Special)	01/2004	OWL: Surfende Maschinen	5
66	iX	07/2004	BRMS: Regelwerk	4
65	iX	07/2004	HTML-Wrapper: Gekeltete Semantik	4
64	iX	12/2003	OWL: Surfende Maschinen	5
63	iX	12/2003	Buchkritik: Web Intelligence	1
62	iX	10/2003	Electric Elves: Deine Lakaien	3
61	iX	06/2003	PHP und OOP: Klassische Bildung	3
60	iX	04/2003	XQuery: Nach Daten fischen	5
59	Internet World	03/2003	C#: Scharfes Teil	3
58	c't	02/2003	Genesis Programmierung: Sonic the Hacker	3
57	Internet World	12/2002	ASP.NET: Schöne neue Welt	3
56	Internet World	11/2002	Bluetooth: Mit ohne Schnur	3
55	Internet World	10/2002	Web Services: Schein und Sein	4
54	Internet World	08/2002	PHP: Alle unter einem Dach	4
53	Internet World	06/2002	ASP: Tapetenwechsel	6
52	c't	06/2002	Semantic Web: Deus ex Machina	4
51	Internet World	05/2002	MySQL: Datenbank fürs Volk	2
50	Internet World	05/2002	ASP: Ein Fall für zwei	4
49	Internet World	04/2002	XML und Datenbanken	4
48	Internet World	04/2002	Perl: Zeichen setzen	2
47	Internet World	04/2002	ASP (III): Komponenten in Eigenbau	4

46	c't	04/2002	Gameboy Programmierung: Revival-Kit	6
45	iX	03/2002	P3P: Zankapfel	4
44	Internet World	03/2002	Rewebber: Big Brother adé	2
43	Internet World	03/2002	ASP (II): Praller Werkzeugkasten	4
42	Internet World	02/2002	Proxy Server: Fels in der Brandung	2
41	Internet World	02/2002	ASP (I): Dynamischer Datenbändiger	4
40	Internet World	01/2002	Spoofing: Maskenball	2
39	Internet World	12/2001	Streaming Audio: Jenseits der Stille	2
38	Software AG	Internal	X-Application Whitepaper	8
37	Software AG	Internal	Tamino X-Tools: Rüstungsgipfel	4
36	Internet World	10/2001	CGI: Schöne neue Welt	2
35	Internet World	10/2001	WebDAV: Der siebte Tag der Schöpfung	4
34	Internet World	09/2001	Web Design Templates: Design von der Stange	2
33	Internet World	09/2001	Java Servlets: Milde Bohne	2
32	Internet World	08/2001	JavaScript: Die hohe Kunst des Scripting (X)	4
31	Internet World	08/2001	Layer: Schichtarbeit	2
30	Internet World	07/2001	JavaScript: Die hohe Kunst des Scripting (IX)	4
29	Internet World	07/2001	Bildformate: Von Bytes und Bildern	2
28	iX	06/2001	Tamino und XML-DB: Weltendämmerung	6
27	Internet World	06/2001	JavaScript: Die hohe Kunst des Scripting (VIII)	4
26	Internet World	06/2001	Java und XML: Ein Code für alles (III)	4
25	Internet World	05/2001	JavaScript: Die hohe Kunst des Scripting (VII)	4
24	Internet World	05/2001	Java und XML: Ein Code für alles (II)	4
23	Internet World	05/2001	Java FX: Im Bann der Farben (III)	4
22	Internet World	04/2001	Java und XML: Ein Code für alles (I)	4
21	Internet World	04/2001	JavaScript: Die hohe Kunst des Scripting (VI)	4
20	iX	03/2001	JavaScript und OOP: Gralssuche	4
19	Internet World	03/2001	Java FX: Im Bann der Farben (II)	4

18	Internet World	03/2001	SET: Virtuelles Plastik	2
17	Internet World	03/2001	JavaScript: Die hohe Kunst des Scripting (V)	4
16	Internet World	02/2001	CSS: Formatierung mit Stil	2
15	Internet World	02/2001	JavaScript: Die hohe Kunst des Scripting (IV)	4
14	Internet World	01/2001	JavaScript: Die hohe Kunst des Scripting (III)	4
13	Internet World	12/2000	Java: Im Bann der Farben (I)	4
12	Internet World	12/2000	Streaming: Marconis Vermächtnis	1
11	Internet World	11/2000	JavaScript: Die hohe Kunst des Scripting (II)	3
10	Internet World	10/2000	JavaScript: Die hohe Kunst des Scripting (I)	3
9	Internet World	09/2000	VML: Das Web lernt zeichnen	4
8	Internet World	09/2000	XML: Des Kaisers neue Kleider	4
7	Internet World	08/2000	ASP: Fünf Tricks mit ASP	1
6	Internet World	06/2000	JavaScript: Statistik für Einsteiger	2
5	Internet World	06/2000	DHTML: Explorer-Feeling für das Web	3
4	Internet World	05/2000	Routing: Der Spur gefolgt	1
3	Internet World	05/2000	Suchmaschinen: Auf der Fährte der Datenjäger	4
2	Internet World	03/2000	JavaScript: Ladevorgang leicht gemacht	3
1	Internet World	03/2000	JavaScript: Menus à la carte	3